



# Guantes de soldadura de piel flor de vaca con aislamiento y puño de 5"

DETALLES DEL PRODUCTO

- + Palma y dorso de piel flor de vaca
- + Aislante térmico Thinsulate™ C100
- + Puño con manguito de 5 pulgadas de piel serraje de vaca
- + Corte americano con pulgar recto y tira de refuerzo en pulgar
- + Punta de dedos ribeteada



### SOLUCIONES PARA RIESGOS PARTICULARES



Resistencia al frío

## CARACTERÍSTICAS



Durabilidad



Cuero auténtico



Soldadura

## TALLAS

N.º DE ARTÍCULO	TALLA CUP	
60-9-1274-9	S	063344258049
60-9-1274-10	М	063344258070
60-9-1274-11	L	063344258100
60-9-1274-12	XL	063344258131

\*No todos los estilos y tallas están disponibles en todas las regiones.

### ENVASE

- + 12 pares por bolsa de plástico, 72 pares por cartón
- + Paquete para el distribuidor disponible: Si

\*Los productos de Bob Dale Gloves han sido sometidos a pruebas de resistencia a cortes y perforaciones. Estos productos NO SON A PRUEBA DE CORTES Y PERFORACIONES. No utilizar con herramientas con cuchillas móviles o dentadas.

\*No cumple con la Propuesta 65.



SEDE SOCIAL DE BDG® EN CANADÁ 4504 - 82 Avenue, Edmonton, AB T6B 2S4

1 (800) 661-7303

OFICINA DE BDG® EN ESTADOS UNIDOS 2135 W. Obispo Avenue, Gilbert, AZ, 85233

NÚMERO GRATUITO 1-800-661-7303 (480) 397-0270 TEL.

10.22.2025 15:11 (UTC-7)

NÚMERO GRATUITO (780) 469-2100 TEL.

La información contenida en el presente documento puede ser modificada sin previo aviso. Dado que Bob Dale Gloves and Imports Ltd. no puede controlar ni prever las condiciones en las que se utilizará este producto, cada usuario debe comprobar esta información en su contexto específico para determinar si se ajusta al uso previsto. En la máxima medida en que lo permita la ley, Bob Dale Gloves and Imports Ltd., y/o sus filiales, empleados o representantes no serán responsables de los daños de cualquier índole que resulten del uso de la información contenida en esta ficha técnica. No se ofrece ninguna garantía expresa o implícita, salvo las garantías implícitas exigidas por la ley.